Version 1.1

Datum 06.12.2018

Lufthansa Industry Solutions

Autoren: Tim Schneider und Timon Mannchen

Entwurf: LHIND Agile Portal

Inhaltsverzeichnis

1 Vision 3

2 Aufbau 3

3 Funktionen 3

3.1 Daily SCRUM 3

3.2 Planning Poker 4

3.3 Weitere Funktionen 4

# Vision

Das LHIND Agile Portal soll diverse Tools zur Verfügung stellen, um das Arbeiten mit und im Scrum-Framework zu unterstützen. In allen Gates soll es einen QI-Ladeständer geben hinter der ein NFC-Chip angebracht ist. Darüber soll einfach und bequem das Portal direkt als WebApp erreichbar sein, sobald man sein Smartphone platziert.

# Aufbau

Nach dem aktivieren der WebApp durch den NFC-Chip erscheint für 3 Sekunden Ein Deckblatt als Aufblende. Hiernach erscheint eine, nach Häufigkeit der Nutzung, absteigende und übersichtliche Aufzählung der Funktionen.

Diese beiden Seiten sind vollständig mit dem Blau der Lufthansa gefüllt auf der alle Schriften und Symbole in Weiß gehalten werden, bei allen weiteren Seiten sind nur der Header (1/5 der Seite) und Footer (1/10 der Seite) in diesem Design, der Body besteht aus umgekehrt aus der blauen Schrift auf weißem Grund. Der Header ist in der Funktionsübersicht mit einer nicht vollständig durchgezogenen Linie in gelber Akzentfarbe vom Body getrennt.

Bei allen Seiten unter der Funktionsübersicht befindet sich unten links im Footer ein weißer Pfeil mit der Möglichkeit eine Seite zurück zu springen. Mit einem Klick auf dem Header landet man immer direkt wieder auf die Funktionsübersicht. Der Header enthält immer als Überschrift die Funktion.

# Funktionen

## Daily SCRUM

In der ersten Funktion „Daily Scrum“ gibt es lediglich eine Möglichkeit die Anzahl der Teilnehmer zu bestimmen und das Daily Scrum zu starten. Die Auswahl wird mit einem Slider dargestellt, welcher pro Person eine „Tick mark“ besitzt. Dieser Slider ist auf die Maximale Projektgröße der LHIND eingestellt (18p). Darunter einen Play-Button zum Starten.  
Nachdem man den Button gedrückt hat startet mit einer kurzen Verzögerung (2 Sekunden) der 15 min. Countdown. Dieser erscheint ein Kreis, welcher sich mit Ablauf des Countdown füllt. Der Kreis teilt sich anhand der Teilnehmeranzahl in gleichgroße Teile. Der Teil von der Person die aktuell reden darf, füllt sich mit der gelben Akzentfarbe und wird blau, sobald der Redeanteil für die nächste Person beginnt. Zudem sollen die 3 Fragen angezeigt werden, die es im „StandUp“ zu beantworten gilt:

* What have you completed?
* What do you plan?
* What is getting in your way?

Unter dem Countdown-Element wird jeweils eine Frage für 15 Sekunden angezeigt und wechselt dann zur nächsten.

## Planning Poker

In der Funktion „Planning Poker“ werden unter dem Header alle kommerziellen nummerischen Karten dargestellt (0, ½, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 und 100), wobei max. 4 Karten in einer Zeile sind. In der untersten Zeile stehen immer folgende Karten:

* Pause (Symbol: Kaffeetasse)
* Aufgabe kann nicht erfüllt werden (Symbol: liegende Acht)
* Kann nicht beantwortet werden (Symbol: Fragezeichen)

Hat man eine Karte ausgewählt wird diese im Vollbildmodus auf dem Gerät angezeigt. Mit einem Klick auf den Bildschirm wird der Vollbildmodus beendet. Die Karten sind mit einer dünnen blauen (außen) und einer sehr dünnen gelben (innen) Linie gerahmt.

Im Footer soll unten rechts ein weißes Zahnrad als Symbol für Einstellungen sein. Dort kann die Auswahl der Karten geändert werden in:

* „Planning Poker (0, ½, 3, 5, 8, 13, 20… 100)“
* „Fibonacci (0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21… 144)“
* „Natural (1, 2, 3, 4, 5, 6… 16)“
* „Production Size ( XS, S, M, L, XL, XXL)“

## Weitere Funktionen

* Sprint Planning
* Retrospektive
* Es können weitere NFC-Chips verwendet werden, um diverse andere Funktionen, auch außerhalb von SCRUM, einzubinden.
* Verknüpfung mit Benutzer (U-Nummer)
* REST-API der Atlassian-Produkte verwenden, um z.B. Zugriff auf Jira und Confluence zu ermöglichen. So können Tools dieser Applikationen ebenfalls über das Portal benutz werden.
* Ferner soll das LHIND Agile Portal die Arbeit mit Jira auf den Benutzer und das agierende Team zuschneiden, sodass jeder Benutzer je nach Rolle innerhalb des Scrum Teams nur die Informationen bekommt, welche für seine tägliche Arbeit essentiell sind. Einem Scrum Master wird beispielsweise seine „List of Impediments“ angezeigt bekommen, sowie die Ergebnisse der letzten Retrospektive.

4. Versionsverlauf

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Autor | Änderung | Version |
| Tim Schneider | Erste Formulierungen der Version | 0.1 |
| Timon Mannchen | Gesamtkonzept und vollständige Ausformulierung | 1.0 |
| Tim Schneider | MockUp angefügt | 1.1 |